

# 第1回

2024年 5月 2日

# 目次

---

情報科学 第1回 .....	1
オリエンテーション .....	1
担当者 .....	1
授業の目的 .....	1
テキストと資料 .....	1
授業の内容 .....	1
成績の評価 .....	2
今回の内容 .....	2

# 情報科学 第1回

---

## オリエンテーション

### 担当者

- 河野 稔 (かわのみのる) : 健康科学部 健康システム学科 講師
- e-Mail: kawano@hyogo-dai.ac.jp

### 授業の目的

この授業では、「コンピュータ演習」(1年次?期)よりも、より実践的なコンピュータやネットワークの活用のしかたを修得することを目的としています。

また、操作方法や利用だけでなく、コンピュータやネットワークに関する基礎知識や最新トピックについても学習する予定です。

### テキストと資料

- テキストは、授業のサイトで公開します(自宅からアクセス可)。
  - <http://arena.hyogo-dai.ac.jp/~kawano/InfoSci/>
- また、資料は適宜プリントを配布します。

### 授業の内容

コンピュータやネットワークのより実践的な活用について学習します。そして、個々のソフトウェアの使い方だけでなく、「情報通信技術(ICT)を自分の道具として使いこなす」ことに重点をおきます。

1. コンピュータやネットワークに関する基礎的な知識について、講義をします。
  - 授業の最初に、いくつかのトピックを解説します。
  - その次の授業で、理解度確認のための小テストを行います(10回程度)。
2. おもに「文書作成」「表計算」「プレゼンテーション」について、実践的な活用方法を実習します。
  - 授業では、詳細な説明はせずに、テキストを読みながら実習を行います。
  - 自学自習形式で自分のペースで実習を進め、課題を行います(ほぼ毎回)。

この授業では、「eラーニング」を利用し、授業時間以外の学習をサポートします。出席確認や小テスト・課題提出は、このeラーニングのサイトを利用します。自宅からでもアクセスできます。

## 成績の評価

- 成績（100点）＝出席（30点）＋小テスト（20点）＋課題（50点）
- 授業を3分の1（5回）以上欠席した場合は、評価はなし
- 定期試験はなし

## 今回の内容

### 1. オリエンテーション

- 授業のすすめ方

### 2. eラーニングへの登録

- 配布プリントを参考に、次回の授業までに済ませておくこと